

報道関係者各位
プレスリリース



『e スポーツグラウンド』日本テレビ「世界一受けたい授業スペシャル」にて紹介

平成 23 年 5 月 31 日
エウレカコンピューター株式会社

エウレカコンピューター株式会社(本社：埼玉県戸田市、代表取締役：山下寿也)が制作した体感型ゲームプラットフォーム『e スポーツグラウンド』が、平成 23 年 6 月 4 日放送の日本テレビ「世界一受けたい授業スペシャル」にて紹介されます。

「世界一受けたい授業」は平成 16 年 10 月より日本テレビ系列にて放送開始された教育バラエティ番組であり、毎回各界の著名人を講師として招き世の中の仕組みなどを講義の形態で紹介する人気番組です。

このたびの平成 23 年 6 月 4 日放送の番組内では、赤池学氏(ユニバーサルデザイン総合研究所所長)に未来のスポーツとして「e スポーツグラウンド」を解説して頂いた後、多数の出演者の皆様に『e スポーツグラウンド』を実際に体験して頂く予定です。

また、「e スポーツグラウンド」につきましては、本年 2 月メディア芸術祭での展示以来、一般公開及び試遊に関するご要望が大変多く、今回の番組内での紹介をうけ、6 月 5 日より「e スポーツグラウンド」をいよいよ一般公開し、無料で試遊いただける実地実験を開始いたします。

実地実験について

- 期間
平成 23 年 6 月 5 日から平成 23 年 8 月 31 日まで
- 場所
エウレカコンピューター戸田本社
埼玉県戸田市上戸田 37
- 時間帯
平日(水曜日をのぞく)15時から19時
土日13時から17時
- 内容と目的

一般の方々に「e スポーツグラウンド」を試遊していただき、平成 23 年 10 月に予定している「e スポーツグラウンド」商品化に向けたマーケティングデータの取得を行います。

■ 実地実験の展開について

実験期間中には、戸田本社に加えさらに首都圏数カ所での設置を予定しております。また随時ゲームルールの追加や、プラットフォーム機能の追加なども予定しております。

『e スポーツグラウンド』について

「e スポーツグラウンド」は情報社会に生まれた新しいスポーツ「e スポーツ」のプラットフォームです。

プレイヤーの身体の大きさと同じ大きさのゲームキャラクターが画面に登場し、地面(グラウンド)に投映された映像の中にすっぽりとはいりこんで、自分自身が動いて遊ぶことができます。

テニスやサッカーのように普遍的で、コンピューターゲームのように斬新で楽しいソフトがこの「e スポーツグラウンド」で遊べるようになることを目標にしています。

平成 23 年 2 月に開催された第 14 回文化庁メディア芸術祭 エンターテインメント部門 審査委員会推薦作品に選出されました。

<ご照会先>

エウレカコンピューター株式会社

info@eurekacomputer.jp

<http://www.eurekacomputer.jp>

〒335-0022

埼玉県戸田市上戸田 37

TEL: 048-434-7500

FAX: 048-434-7502