EUREKA COMPUTER

TECHNOLOGY, DESIGN&IDEA.

エウレカコンピューターの使命

既成の価値観にとらわれない作品を作り出す人材が世界中から集まる場、
そこで新しい価値を生みだし社会に還元する場を創出すること。

事業領域

ITコンサルティング

・システムコンサルティング
現状のシステムに関する評価や新規システムの要件定義。ITシステムやソーシャルネットを用いたマーケティングプランの作成。

・技術評価
M&A案件に伴う技術資産価値の査定。特許資産価値の査定。技術者人材の評価。ビジネスプラン策定など、技術資産への付加価値コンサルティング。

ITソリューション

・システム開発
要件定義に基づいて基本設計・詳細設計・実装・テスト、各業のプロジェクトマネジメントをいたします。予算や規模によっては海外（中国、インド）のパートナーとのオフショア開発も行います。

・ウェブサイト作成・メンテナンス
ウェブサイトの企画・デザイン・編集・メンテナンスをいたします。

エンターテイメント

・eスポーツ関連
日本でもっとも歴史のあるeスポーツブランド「goodplayer.jp」を有する弊社は、eスポーツ関連の調査、企画、講演、イベント運営などを行っています。

・ゲーム企画
ソーシャルゲームの企画や開発、その他コンシューマーゲームの 企画開発。

eスポーツグラウンド

2010年度メディア芸術祭エンターテイメント部門審査委員会推薦作品

文化庁メディア芸術プラザ

「eスポーツグラウンド」は情報社会に生まれた新しいスポーツ「eスポーツ」のプラットフォームです。プレイヤーの身体の大きさと同じ大きさのゲームキャラクターが画面に登場し、地面（グラウンド)に投映された映像の中にすっぽりとはいりこんで、自分自身が動いて遊ぶことができます。テニスやサッカーのように普遍的で、コンピューターゲームのように斬新で楽しいソフトがこの「eスポーツグラウンド」で遊べるようになることを目標にしています

経営陣

CEO

山下寿也

1976年生まれ。大阪府出身。甲陽学院高校卒業。東京大学文学部卒業。東京芸術大学大学院映像学科在籍。

2002年、東京大学在学中にエウレカコンピューターの前身であるイーヘッドラインを立ち上げる。プログラマー。

ニュースティッカーの他、ニュース検索、画像検索、アフィリエイトシステム、広告管理システム、映像配信システム、など多くのITシステムの設計・開発にディレクターとして従事。

eスポーツプロデューサー

犬飼博士

1970年生まれ。愛知県出身。映画監督山本政志に師事後、ゲーム業界にて「TOY　FIGHTER (AC)」「UFC(DC)」「WWF RAW(Xbox)」等の作品を制作。2002年から「eスポーツ」の事業を開始。WCG、CPL、ESWC等の世界大会の日本予選を運営。日本eスポーツ協会設立準備委員会メンバー。2007年度文化庁メディア芸術祭「Mr.SPLASH!」2010年度文化庁メディア芸術祭「eスポーツグラウンド」が審査員会推薦作品に選出。

CFO

冨田賢

1973年生まれ。金沢大学附属高校卒業。慶應義塾大学総合政策学部卒業。京都大学大学院経済学研究科修士課程修了。外資系銀行、上場を達成した独立系ベンチャーキャピタルの創業メンバー、大阪市立大学社会人大学院・専任講師(ベンチャーファイナンス論などを担当)、住友信託銀行を経て、2008年、株式会社ティーコネクション・ホールディングス代表取締役社長に就任(現任)。政府・自治体のベンチャー支援関連委員会等の委員多数。

顧問

三ツ谷洋子

新聞記者、スポーツジャーナリストとして活躍後、1980年にスポーツビジネスにかかわるコンサルティング事業などを手がけるシンクタンクを設立。2009年よち法政大学スポーツ健康学部教授。Jリーグには設立前よりかかわり、約17年間、理事を務め現在、参与。2000年、日本プロスポーツ大賞功労賞を受賞。（社）スポーツ健康産業団体連合会理事、（財）笹川スポーツ財団理事、国立スポーツ科学センター業績評価委員、等公職多数。

会社沿革

2002.5 山下が東京大学在学中にニュースティッカーソフトを開発
　　読売新聞社との業務提携をし、（有）イーヘッドライン設立
2003.7 ezweb公式アプリ「きょうのまちうけ」の開発・運営を開始
2003.9 ニュースティッカーシステムがKDDIに採用
2004.6 シックス・アパート社らとともに、ブログとニュースの
　　連携システムの実証実験を行う
2004.12 メディア各社とともに、ニュース検索、課金の実証実験を行う
2005.1 システム受託事業を本格開始する
　　エキサイト、サイバーエージェント、TBSなど大手企業と取引
2007.9 五反田に事務所を移転する
2008.7 ESWC2008の運営を行う
2008.9 goodplayer.jpと事業統合を行う
　　eスポーツ事業を開始する
2009.1 社名をエウレカコンピューター株式会社に変更。
2009.4 当社代表の山下がTBS子会社goomo株式会社社外取締役就任
2009.11埼玉、青山に事務所を移転。事業組織にチーム制を採用
2010.2　eスポーツグラウンド試作機を開発
2011.2　eスポーツグラウンドが文化庁メディア芸術祭に推薦作品として選出

会社情報

商号
　エウレカコンピューター株式会社
資本金　4500万円
設立　2002年5月
代表者　代表取締役社長　山下寿也
事業所
　(埼玉本社)
　〒335-0022
　埼玉県戸田市上戸田37
　TEL：048-434-7500
　FAX：048-434-7502
　(東京オフィス)
　〒107-0062
　東京都港区南青山5-6-14
　中嶋ビル303
　TEL：03-5464-7495
　FAX：03-5464-7496